Calção de Banho Vermelho (Sunga) Corpo de Bombeiros Municipal de Orlândia

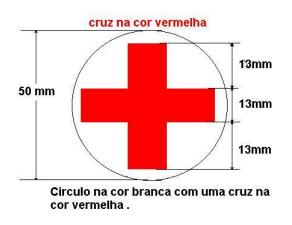
1. OBJETIVO

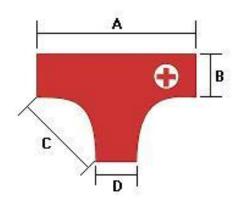
1.1. Esta especificação fixa as características exigíveis para a aquisição de CALÇÃO DE BANHO na cor vermelha.

2. CONDIÇÕES GERAIS

- 2.1. Ser confeccionado em tecido Jersey opaco com fio de lycra, na cor vermelha, composto de 85% poliamida e 15% de Elastano de primeira qualidade, gramatura de 220 a 240 gr/m² liso, homogêneo, isento de manchas, falhas ou outros defeitos prejudiciais.
- 2.2. Possuir no lado esquerdo do usuário, na parte frontal, o logotipo de Salva-Vidas, nas seguintes medidas: um círculo de 5,0 cm de diâmetro em fundo branco, contendo uma "CRUZ VERMELHA" com pé e haste iguais de 1,5 cm de largura por 4,0 cm de comprimento; BORDADO, conforme desenho constante na figura abaixo.

2.3. Figuras do logotipo:





2.4. Tabela de medidas de confecção 01:

Tabela 01

Medidas das Peças Prontas (em cm)				
Tamanhos	P	M	G	GG
A- Cintura	34	36	39	42
B- Lateral	9,0	9,0	9,0	9,0
C- Perna	23	24	26,5	27,0
D- Entreperna	9,0	9,5	10	11

- 2.5. Deverá ter as costuras rebatidas.
- 2.6. Deverá possuir elástico na cintura e nas barras.
- 2.7. Deverá possuir um cordão de nylon vermelho junto ao elástico da cintura para ajustar o calção de banho ao corpo.
- 2.8. Deverá possuir no lado interno um revestimento de tecido antialérgico, 100% poliamida na cor bege (cor da pele), que ocupe toda a parte interna. O calção não poderá ter transparência, principalmente quando molhado, na parte frontal e também posterior.
- 2.9. Deverá trazer uma etiqueta em cada calção, contendo o nome da firma fornecedora, número do manequim e ano do fornecimento do material.
- 2.10. O tecido deverá estar isento de manchas, falhas, bolotas ou outros defeitos prejudiciais ao bom aspecto visual e da confecção.
- 3. Tabela de medidas e quantidade 02:

Tabela 02

Numeração	Quantidade	
G	26	
GG	08	
M	16	
Total	50 unidades	

Lair Pereira de Sousa Sd PM Aux. Administração Fábio Gonçalves Teixeira 1º Sgt PM Cmt da Base de Orlândia